

Регламент турнира «Царь горы» на русском

Архивная редакция (действовала до 2026 года)

1. Общие положения

- 1.1. Турнир «Царь горы» проводится по авторской системе соревнований на одном столе для русского бильярда.
- 1.2. Цель турнира — определение сильнейшего игрока, развитие соревновательной практики и популяризация бильярда.
- 1.3. Участие в турнире означает полное согласие участника с настоящим Регламентом и Правилами игровой дисциплины «Царь горы».

2. Участники турнира

- 2.1. К участию допускаются игроки, прошедшие регистрацию и оплатившие вступительный взнос.
- 2.2. Количество участников турнира: от 4 до 5 человек.
- 2.3. Размер вступительного взноса: от 2 000 до 2 500 ₽.

3. Рейтинговая система

Каждому участнику присваивается одна из рейтинговых категорий:

Лига	Норма побед
Бронза	8
Серебро	10
Золото	12

- 3.1. Норма побед — количество выигранных партий, необходимое для победы в турнире.
- 3.2. Победитель турнира получает бонус +2 победы к своей норме сроком на 3 месяца.
Пример бонуса: Бронза → 10 побед | Серебро → 12 побед | Золото → 14 побед
- 3.3. При повторной победе в течение срока действия бонуса надбавки суммируются.

4. Жеребьёвка

- 4.1. Перед началом турнира проводится жеребьёвка.
- 4.2. По результатам жеребьёвки определяется постоянная очерёдность выхода игроков к столу.
- 4.3. Установленная очерёдность сохраняется на протяжении всего турнира.

5. Порядок проведения турнира

- 5.1. Первую партию играют участники, занявшие 1-е и 2-е места по результатам жеребьёвки.
- 5.2. Перед первой партией проводится раскат.
- 5.3. Победитель раската получает право выбора разбоя либо передачи права разбоя сопернику.
- 5.4. Победитель партии остаётся за столом и становится действующим Царём.
- 5.5. Следующий игрок по очереди становится претендентом и играет против действующего Царя.
- 5.6. Проигравший игрок возвращается в очередь согласно установленному порядку.
- 5.7. Победитель партии остаётся за столом и продолжает игру со следующим игроком очереди.
- 5.8. Каждая выигранная партия приносит игроку одну победу в турнирный зачёт.
- 5.9. Игрок, первым выполнивший свою норму побед, становится победителем турнира.

6. Продолжительность турнира

- 6.1. Основное время турнира: 4 часа.
- 6.2. После истечения основного времени новый круг очередности не начинается.
- 6.3. Текущий круг должен быть завершён полностью.
- 6.4. Каждый игрок, который ещё не получил право выхода к столу в текущем круге, обязан сыграть свою партию.
- 6.5. Все начатые партии подлежат обязательному завершению.
- 6.6. Турнир считается завершённым после окончания последней партии текущего круга.

7. Определение победителя после истечения времени

- 7.1. Если ни один игрок не выполнил норму побед, победителем признаётся игрок с наименьшим количеством оставшихся побед до нормы.

Игрок	Норма	Набрано	Осталось
Бронза	8	7	1
Серебро	10	8	2

Победитель: игрок бронзовой лиги — ему осталась 1 победа.

- 7.2. При одинаковом показателе у двух игроков — матч до одной победы в партии.
- 7.3. При одинаковом показателе у трёх и более — дополнительный мини-турнир.
- 7.4. Перед мини-турниром проводится жеребьёвка.

7.5. Проигравший партию выбывает.

7.6. Победителем становится игрок, победивший всех остальных претендентов.

8. Призовой фонд

8.1. Призовой фонд формируется из расчёта 1 000 ₽ с каждого участника.

8.2. Победитель получает весь призовой фонд.

8.3. Остальная часть взносов используется на оплату игрового времени и организационные расходы.

9. Судейство

9.1. Все спорные ситуации разрешаются судьёй турнира.

9.2. Решение судьи является окончательным.